



Regulamento

Taça APR

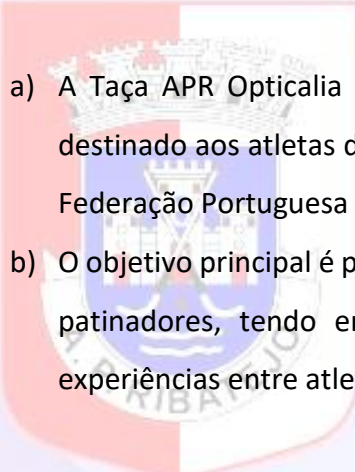
Opticalia

“Entroncamento”

ÍNDICE

ARTIGO 1º - OBJETIVO.....	3
ARTIGO 2º - CERIMÓNIAS DE ABERTURA E ENCERRAMENTO	3
ARTIGO 3º - SISTEMA DE AJUIZAMENTO	3
ARTIGO 4º - CATEGORIAS E ESPECIALIDADES	3
ARTIGO 5º - VESTUÁRIO e MÚSICAS	4
ARTIGO 6º - CLASSIFICAÇÕES	4
ARTIGO 7º - TAÇA E MEDALHAS.....	4
ARTIGO 8º - TREINOS	4
ARTIGO 9º - PARTICIPANTES E REQUISITOS DE PARTICIPAÇÃO.....	5
ARTIGO 10º - REGULAMENTO TÉCNICO POR CATEGORIA	5
10.1 COMPETIÇÃO PATINAGEM LIVRE.....	5
10.2 PRÉ-COMPETIÇÃO PATINAGEM LIVRE	6
ARTIGO 11º -TEMPOS DE PROVA.....	8
ARTIGO 12º - OMISSÕES E OUTROS ASSUNTOS	8
ARTIGO 13º - REVOGAÇÕES E ENTRADA EM VIGOR	8

ARTIGO 1º - OBJETIVO

- 
- a) A Taça APR Opticalia “Entroncamento” consiste num torneio de Patinagem Artística, destinado aos atletas de Pré-competição e Competição de Patinagem Livre inscritos na Federação Portuguesa da Patinagem e na Associação de Patinagem do Ribatejo.
 - b) O objetivo principal é promover a competição e a prática da modalidade, convívio entre patinadores, tendo em vista a motivação, o espírito de equipa e a partilha de experiências entre atletas e clubes.

ARTIGO 2º - CERIMÓNIAS DE ABERTURA E ENCERRAMENTO

- a) É obrigatória a presença de todos os clubes que participem na Taça APR Opticalia Entroncamento nas cerimónias de abertura e encerramento, que se devem fazer acompanhar do respetivo estandarte.
- b) Nas cerimónias de abertura e encerramento é obrigatório o uso do fato do clube.

ARTIGO 3º - SISTEMA DE AJUIZAMENTO

- a) O sistema de ajuizamento será o Rollart.
- b) Todos os critérios de ajuizamento e pontos que possam estar relacionados serão os mesmos de acordo World Skate (WS) em vigor.

ARTIGO 4º - CATEGORIAS E ESPECIALIDADES

- a) As provas serão realizadas na especialidade de Patinagem Livre;
- b) As provas serão separadas por Categorias (Pré-competição e Competição), Escalão e Género;
- c) Este torneio é disputado na vertente de equipa em ambas as categorias;
- d) Cada clube só pode inscrever um 1 equipa de Pré-Competição e 1 equipa de Competição;
- e) Não existe limite no número de atletas por equipa, no entanto, para a classificação final da equipa só contam as 6 melhores notas (Total Score);

ARTIGO 5º - VESTUÁRIO e MÚSICAS

Os fatos e as músicas apresentados terão de estar de acordo com as regras da World Skate em vigor.

ARTIGO 6º - CLASSIFICAÇÕES

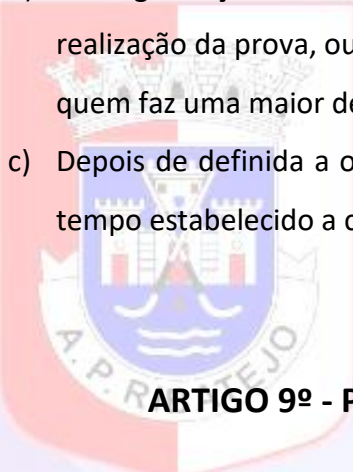
- a) A classificação por equipas é calculada de acordo com o disposto nos Artigos 66.º e 67.º do Regulamento Geral de Patinagem Artística;
- b) Para o cálculo da pontuação das equipas, os coeficientes a aplicar por escalão são os presentes no Regulamento Geral de Patinagem Artística atual;
- c) Se numa equipa existirem mais de 3 atletas no mesmo escalão, estando os mesmos entre as 6 melhores notas da equipa, apenas contarão as 3 pontuações mais elevadas desse escalão;
- d) Será vencedora a equipa que obtenha a maior pontuação em cada categoria;

ARTIGO 7º - TAÇA E MEDALHAS

- a) Atribuir-se-á uma Taça e medalhas aos atletas das equipas vencedoras em cada categoria;
- b) Serão ainda atribuídas medalhas às equipas que se tenham classificado nos restantes lugares do pódio.
- c) Apenas serão atribuídas 6 (seis) medalhas por equipa, aos respetivos atletas com as seis melhores notas e que contribuíram para a pontuação geral da equipa.

ARTIGO 8º - TREINOS

- a) Os treinos de adaptação ao piso serão realizados por equipa e terão uma duração não superior a 10 minutos;

- 
- b) Na organização dos treinos, será tido em conta a distância dos clubes ao local de realização da prova, ou seja, as equipas do clube da casa são as primeiras a ter treino e quem faz uma maior deslocação terá o treino de adaptação mais tarde;
- c) Depois de definida a ordem dos treinos por equipas, nenhum outro poderá ocupar o tempo estabelecido a cada um, independentemente de ausência.

ARTIGO 9º - PARTICIPANTES E REQUISITOS DE PARTICIPAÇÃO

- a) Na Taça do Ribatejo participarão apenas os (as) patinadores (as) que se encontrem devidamente inscritos na Federação de Patinagem de Portugal (FPP), nos seguintes escalões: Benjamins, Infantis, Iniciados, Cadetes, Juvenis, Juniores e Seniores.
- b) Nesta prova participarão apenas atletas federados que possuam os seguintes níveis mínimos exigidos:
- Pré-Competição de Patinagem Livre:
 - Benjamins e Infantis: Mínimo Nível 1 de disciplina;
 - Iniciados, Cadetes, Juvenis, Juniores e Seniores: Mínimo Nível 2 de Disciplina;
 - Competição de Patinagem Livre: Níveis mínimos exigidos para participação em Campeonato Distrital ou Torneio Distrital de Benjamins.

ARTIGO 10º - REGULAMENTO TÉCNICO POR CATEGORIA

10.1 COMPETIÇÃO PATINAGEM LIVRE

- a) A prova a apresentar será o programa longo para todos os escalões;
- b) Os elementos dos programas e os tempos das provas serão de acordo com o regulamento técnico em vigor, isto é, com os dispostos da World Skate - Artistic Technical Commission – (WS – ATC).

10.2 PRÉ-COMPETIÇÃO PATINAGEM LIVRE

Benjamins:

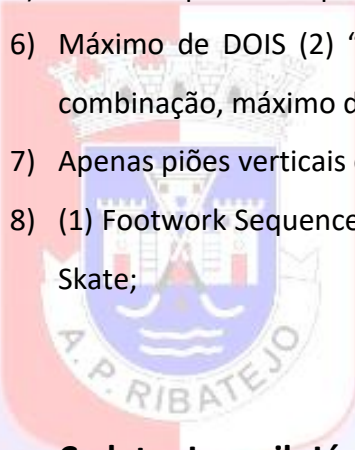
- 1) Máximo OITO (8) saltos de UMA (1) rotação, incluindo Salto de Valsa
- 2) Máximo de DUAS (2) combinações de saltos, máximo de DOIS (2) saltos por combinação;
- 3) Cada salto só poderá ser executado no máximo DUAS (2) vezes por programa;
- 4) Máximo de DOIS (2) “Elementos Pião” por programa, UM (1) isolado e UM (1) em combinação, máximo de TRÊS (3) posições;
- 5) Apenas piões verticais são permitidos;
- 6) (1) Footwork Sequence, máximo nível 1, máximo 30 segundos, de acordo com a World Skate, para o escalão de Benjamins;

Infantil:

- 1) Máximo de DEZ (10) saltos de UMA (1) rotação, incluindo Salto de Valsa;
- 2) Máximo de DUAS (2) combinações de saltos, máximo de QUATRO (4) saltos por combinação;
- 3) Cada salto só poderá ser executado no máximo TRÊS (3) vezes por programa;
- 4) Obrigatório apresentar UM (1) single Toe Loop isolado ou em combinação;
- 5) Máximo de DOIS (2) “Elementos Pião” por programa, UM (1) isolado e UM (1) em combinação, máximo de TRÊS (3) posições;
- 6) Apenas piões verticais e sentados são permitidos;
- 7) (1) Footwork Sequence, máximo nível 1, máximo 30 segundos, de acordo com a World Skate;

Iniciado:

- 1) Máximo de DEZ (10) saltos de UMA (1) rotação. Dentro dos DEZ (10) saltos é permitido fazer Axel;
- 2) Máximo de DUAS (2) combinações de saltos, máximo de QUATRO (4) saltos por combinação;
- 3) Obrigatório apresentar UM (1) single Toe Loop isolado ou em combinação;
- 4) Cada salto de UMA (1) rotação só poderá ser executado no máximo TRÊS (3) vezes por programa;

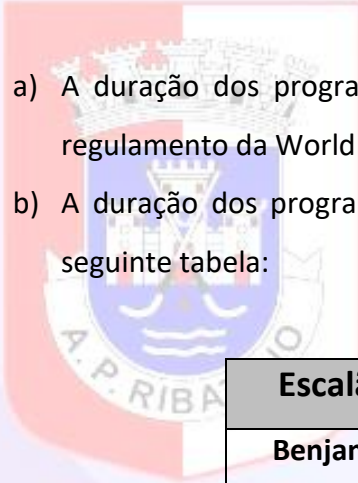
- 
- 5) O Axel só pode ser apresentado no máximo DUAS (2) vezes, uma delas em combinação;
 - 6) Máximo de DOIS (2) “Elementos Pião” por programa, UM (1) isolado e UM (1) em combinação, máximo de TRÊS (3) posições;
 - 7) Apenas piões verticais e sentados são permitidos;
 - 8) (1) Footwork Sequence, máximo nível 1, máximo 30 segundos, de acordo com a World Skate;

Cadete, Juvenil, Júnior e Sénior:

- 1) Máximo de DEZ (10) saltos de UMA (1) rotação. Dentro dos DEZ (10) saltos é permitido fazer Axel;
- 2) Máximo de DUAS (2) combinações de saltos, máximo de QUATRO (4) saltos por combinação;
- 3) Obrigatório apresentar UM (1) single Toe Loop isolado ou em combinação;
- 4) Cada salto de UMA (1) rotação só poderá ser executado no máximo TRÊS (3) vezes por programa;
- 5) O Axel só pode ser apresentado no máximo DUAS (2) vezes, uma delas em combinação;
- 6) Máximo de DOIS (2) “Elementos Pião” por programa, UM (1) isolado e UM (1) em combinação, máximo de TRÊS (3) posições;
- 7) Apenas piões verticais e sentados são permitidos;
- 8) (1) Footwork Sequence, máximo nível 1, máximo 30 segundos, de acordo com a World Skate;

ARTIGO 11º -TEMPOS DE PROVA

- a) A duração dos programas, para a categoria de Competição será de acordo com o regulamento da World Skate em vigor.
- b) A duração dos programas, para a categoria de Pré-Competição é de acordo com a seguinte tabela:



Escalão	Duração do Programa
Benjamin	2'30'' +/- 10 segundos
Infantil	
Iniciado	2'35'' +/- 20 segundos
Cadete	
Juvenil	
Júnior	
Sénior	

ARTIGO 12º - OMISSÕES E OUTROS ASSUNTOS

Qualquer caso ou facto omissos neste regulamento será analisado e pela Direção da prova.

ARTIGO 13º -REVOGAÇÕES E ENTRADA EM VIGOR DO REGULAMENTO

- a) Com a sua entrada em vigor, o presente regulamento revoga integralmente o anterior regulamento da Taça APR Opticalia “Entroncamento”.
- b) Este regulamento entra imediatamente em vigor.

A Direção da APR

Entroncamento, 05 de setembro de 2024